

## DSA 5 Probleme und Ungereimtheiten mit AVM III

Post by "Natan" of Jan 8th 2019, 3:29 pm

Überlege man folgendes:

Wie viele Magier gibt es?

1/10? 1/100? 1/1000?

Wie viele Helden-Magier gibt es?

1/4? 1/3?

Wie viele sind davon Gildenmagier, Hexen?

1/2

Wie viele sind davon Antimagier-Helden, die die Merkmalkenntnis haben und somit sicher über 4QS kommen?

1/5 (ich denke sogar weniger)

Ich denke: Die Wahrscheinlichkeit für beide Fälle ist niedrig genug, als dass sie Spielspaß und nicht Frust bedeutet.

a) Antimagier Held vs. Golem

Jupje, er kann Mal was machen. Wenn der Meister den Golem jedoch "sichern" möchte, kann er die QS auf 6 erhöhen, Unsichtbarkeit/ausweichen in den Limbus einbauen oder sich sonst etwas ausdenken.

b) die Spieler haben einen Golem (o0)

Welcher Meister wirft da direkt einen Antimagier gegen (wenn sie nicht gerade mit dem Golem eine Stadt einschüchtern)? Wie viele Antimagier hattet ihr bisher als Gegner?

Ich denke, es ist klar.