

DSA 5 Probleme und Ungereimtheiten mit AVM III

Post by "Cifer" of Jan 8th 2019, 3:23 pm

[Quote from Caldriin Arberdan](#)

Ich finde es nicht schlimm, dass es damit möglich wäre Golems / Untote / Chimären zu zerstören.

Mittels Pentagramma treibe ich ja auch einen Dämon, der umständlich durch ein 8 stündiges Ritual beschworen wurde, innerhalb von 4 Aktionen aus.

Dämonen kosten aber keine pAsP und sind ohnehin aktuell relativ kurzfristig gedacht, wenn man nicht gerade Wache ausnutzt. Zudem benötigen Dämonen schon einen eigenen Entschwörungsauber, statt mit einem Allzweckspruch abgeräumt werden zu können.

[Quote from Caldriin Arberdan](#)

Ich würde eher auch an anderer Stelle Anpassungen vornehmen, z.B. das man als Bauer/Beschwörer solcher Wesen, denen ggf. einen Schutz mitgeben kann, der eine Austreibung/Zerstörung zusätzlich erschwert. Bisher fehlt ja auch noch der Zauber "Protectionis Kontrabann" - mit dem man ggf. einen Schutz bieten könnte.

Also ggf. Bälle flach halten! Vielleicht hat die Redax daran bereits gedacht und alles ist auch so Absicht- ich muss nämlich zugeben, dass ich in der Vergangenheit auch zu voreilige Schlüsse gezogen habe.

Zum einen: Regelwerke sollten idealerweise so funktionieren, wie sie auf dem publiziert sind. Wenn es die Zauber Dämonenbann und Stein Wandle gibt, dann sollten beide entweder so miteinander im Balancing stehen, wie sie sind, oder es sollten passende Hilfssprüche und -SFs bereits ab Erscheinen verfügbar sein. "Hey, vielleicht kommt ja in anderthalb Jahren der nächste Magieband raus und löst das alles!" ist ein eher mäßiger Trost.

Zum anderen: Bist du denn der Meinung, dass Golemanten, Chimärologen und Nekromanten sich den Schutz gegen einen B-Zauber extra nachkaufen müssen sollten? Denn darauf würde es ja hinauslaufen.