

# Wie mache ich rollenspielerische Herausforderungen

**Post by "Donovan" of Jan 4th 2019, 3:30 pm**

Ich fände es halt interessant, wenn zum Beispiel das Gespräch an für sich (ohne Würfel) vor irgendeine Herausforderung stellen würde. Zum Beispiel habe ich mal einem Abenteurer, was gelesen, wo der SL immer ausgewürfelt hat, wie sich die Stimmung des Magiers wechselt.

Das heißt jetzt nicht, dass ich nur nach mechanischen Lösungen dafür suche, sondern auch etwas in der anderen Art. Mir fällt dazu gerade ein Abenteurer ein, wo man zwischen Magiern verhandeln muss und diese sehr unterschiedliche Charaktere und Ziele haben bzw. die Kommunikation besonders ist (von einem heißt es zum Beispiel, dass er alles vergisst). Wie kann ich sowas ein bisschen besser planen. Ich denke schon, dass es bei der ganzen Sache auf Spontaneität ankommt, aber ich glaube es ist interessanter, wenn ich in dieser Hinsicht etwas mehr vorbereite.