

Wie mache ich rollenspielerische Herausforderungen

Post by "Grumbrak" of Jan 4th 2019, 3:09 pm

Das Ausspielen von Gesprächen, statt stumpf zu würfeln ist bei uns Gang und Gäbe.

Statt: "Mein Held überredet jetzt die Wache uns einzulassen" *Würfelt eine Überreden Probe*

spielen wir aus: "Herr Weibel, wir müssen dringend in die Stadt, wir verfolgen einen flüchtenden Verbrecher, der so die 12 Götter unsere Schritte nicht führen, schlimmes Unheil anrichten kann, bei Praios, das wohl!"

Proben würfelt man nur, wenn der Ausgang unklar sein kann. Das ist nicht immer der Fall, da kann man getrost auf das würfeln verzichten.