

Angebot [DSA 4.1]: Unter Barbaren

Post by "KampfGurke" of Dec 10th 2018, 6:00 pm

Marbos Rabe spielt im Süden, startet in Al'Anfa und man reist in das Regengebirge, um einen alten, verschollenen Schatz zu bergen, der seit Jahrhunderten verschwunden ist. Dass der Dschungel andere Anforderungen als das Hochland hat ist klar.

Hilfreich für die Entscheidung: Hier schließe ich grundsätzlich nichts aus, aber Charaktere mit Angst vor Insekten/Spinnen werden vielleicht nicht glücklich, ebenso reine Stadtcharaktere. Der Dschungel ist erbarmungslos und grausam. Nicht umsonst heißt er Grüne Hölle. Waldmenschen lasse ich zu, allerdings sind folgende Stämme ausgeschlossen: Shokubunga, Anoiha und Oijaniha, weil diese Zentrale Bestandteile in dem Abenteuer werden und Ein Charakter aus diesen Stämmen Hintergrundwissen hat, welches das Abenteuererlebnis schmälern kann. Al'Anfa freundliche Borongläubige haben hier natürlich einen besonderen Stellenwert und ich würde mich darüber freuen, wenn jemand mal in dieses Profil eintauchen möchte. Jemand der im Dschungel voran kommt und sich auskennt, wäre dennoch von Vorteil, denn der Auftrag wird nur an kompetente Leute verteilt. Al'Anfa feindlich einzustufende Chars sind natürlich etwas suboptimal.

Charaktere:

Mhanach ibn Dajin

Ximena Rodriguez

Huka-Hey Hapu

Alean Malon Orelia Monterey

Nato-Ri alias Karianna

Schwester Noiona

Erschöpfungsregeln für Dummies