

DSA mit D&D-Regeln?

Post by "Roumorz" of Dec 6th 2018, 8:16 am

Hallo,

grundsätzlich kann man natürlich Aventurien mit DnD-Regeln bespielen. Allerdings führt dies dazu, dass das Spiel weitaus epischer wird, weniger differenziert (nach aktuellem Stand) und deutlich phantastischer wird (zumindest wenn man das Potenzial von DnD ausschöpfen möchte). Im Prinzip ist es im Kern eine Regel-Entschlackung zu Gunsten schnellerer Kämpfe auf Kosten eines zur Welt passenden, ausdifferenzierten Entwicklungssystems.

Generell ist der Hauptnachteil von DnD jedoch, dass es rein auf Kampf ausgerichtet ist und alle Klassen Zugang zu Magie haben - je nach Stoßrichtung mehr oder weniger. Das ganze Regelwerk ist daraus fokussiert. Die Passagen, die sich mit Nicht-Kampfregelein beschäftigen, lassen sich eigentlich auf 2-3 Seiten zusammenfassen. Die ganze Background-Mechanik bei der Charaktererschaffung ist - eigentlich - nur Seitenfüllerei. Da steht nichts drin, was man nicht auch so hätte handwedeln können. Liest man offizielle Abenteuer/Kampagnen, ist die meistgewürfelte (und beinahe einzige) Fähigkeit "Wahrnehmung/Perception".

Hier bietet DSA alleine schon von den Sonderfertigkeiten, den Talenten und den Professionen her einen anderen Blickwinkel - Kampf und Nichtkampf stehen (mehr oder weniger) gleichberechtigt nebeneinander.

Diesen Unterschied, der sich m.E. auch am Spieltisch bemerkbar macht, muss man sich bewusst machen. Allerdings gehöre ich auch zur Fraktion "System-matters". Theoretisch könnte man auch Cthulhu mit DnD-Regeln spielen (ja, es gibt im SL-Handbuch auch Regeln zum permanenten Wahnsinn), oder auch mit DSA-Regeln. Aber macht das Sinn? Eher nicht - das Rollenspiel hat einen gänzlich anderen Fokus. Wieso etwas erzwingen, was dafür nicht gemacht ist...

Bitte nicht falsch verstehen... Ich bin ein großer DnD-Fan und spiele es seit bald 25 Jahren. Für eine meine Gruppen hat es jedoch maßgeblich etwas an der Spielweise geändert, als wir mit unserer letzten DnD-Gruppe auf DSA umgestiegen sind. Fand ich sehr bemerkenswert...