

DSA 5 **Kampftechnik wechseln**

Post by “Killerpranke” of Dec 4th 2018, 7:47 am

Die Stile haben drei Stufen:

- Stufe 1 ist der Stil selbst. Er hat Voraussetzungen (idr. eine Eigenschaft und tw. andere SFs)
- Stufe 2 ist der Bonus, den der Stil erzeugt. Dieser Bonus hat Voraussetzungen (idr. Kampftechniken und tw. bestimmte Waffen)
- Stufe 3 sind die eKSFs. Der Stil ermöglicht den Einsatz von drei eKSFs. Diese haben ihre eigenen Voraussetzungen (Eigenschaften, Kampftechniken, andere SFs, passenden Stil)

Stufe 1 schaltet Stufe 2 und 3 frei. <=> Stufe 2 und Stufe 3 brauchen jeweils Stufe 1.

Stufe 2 und Stufe 3 sind unabhängig voneinander. Sie können zusammen wirken, müssen sie aber nicht.

Unbewaffneter und bewaffneter Stil zusammen macht mMn keinen Sinn. Gib einem Boxer ein Schwert in die Hand und verlang von ihm sowohl seine Boxerhaltung aufrecht zu halten und dabei noch irgendwie sinnvoll das Schwert einzusetzen. Hat man Kampftechniken, die auf Würfe, Trägheit, Schwerpunkte etc. setzen, kann man den Einsatz von Waffen fast immer vergessen (Da braucht man oft auch beide Hände frei). Oder Capoeira. Deswegen ist mMn immer nur ein Stil aktiv. Zwischen bewaffnet und unbewaffnet wechselt man genau so wie es die SF Kampfstillkombination für zwei Stile gleicher Gattung vorgibt. mMn fehlt lediglich die Regel zum Wechseln zwischen Bewaffnet und Unbewaffnet.