

DSA 5 Kampftechnik wechseln

Post by "x76" of Dec 4th 2018, 12:25 am

[Quote from Ricordis](#)

Jetzt aber nicht verwirren lassen, die Voraussetzungen sind nicht die Zeilen, die bei beim Kampfstil hinter "Regel:" stehen. Das ist die Regel.

Einen Denkfehler sehe ich darin nicht, aber zumindest RAW bleibt das Problem:

"Mittels 1 freien Aktion kann der Wechsel zwischen den Kampfstilen eingeleitet werden. Der regeltechnische Wechsel findet am Ende der KR statt. Bis dahin muss noch nach den **Regeln des alten Kampfstils** gekämpft werden."

Wie Du selbst schreibst: ""Regel:" stehen. Das ist die Regel." . Regeln werden mit dem Wechsel inaktiv und ersetzt.

Da eine Sonderregel (z.B. der SF) die allgemeine Regel (z.B. beliebig viele passive SF) schlägt, müsste ein Stil die Regel eines anderen Stils abschalten. Der Beispielbornländer würde jedoch funktionieren, da er die SF nicht benötigt. Der furchtlose bornische Ritter mit mengbillen Wurzeln jedoch nicht (braucht die SF und unterliegt entsprechend den oben zitierten Sonderregeln).