

Post by "Ricordis" of Dec 4th 2018, 12:09 am

Ich rudere inzwischen auch zurück von meinem Standpunkt, dass ein Stil aktiviert werden muss.

Die von mir zitierten Regelstellen zeigen auf, dass es passive Sonderfertigkeiten sind und man damit jederzeit die Boni nutzen kann, solange die Voraussetzungen erfüllt sind.

Jetzt aber nicht verwirren lassen, die Voraussetzungen sind nicht die Zeilen, die bei beim Kampfstil hinter "Regel:" stehen. Das ist die Regel. Die Voraussetzungen sind die Dinge, die bei Voraussetzungen stehen und zum Beispiel beim [Ritter des Alten Wegs](#) sind das MU 13 und die SF Berittener Kampf.

"Kämpft der Held beritten gegen Fußkämpfer [...]" und "[...] wenn er sich auf dem Rücken eines Reittiers befindet." sind nicht die Voraussetzungen sondern Auslöser.

Der Stil erlaubt die eKSF Schildstoß; ist ein Spezialmanöver und darf nicht vom Pferderücken aus benutzt werden (nur Basismanöver). Der Ritter muss also absteigen um den Schildstoß zu verwenden. Ist aber durch das Absteigen der Stil plötzlich inaktiv geworden?

Nein, der ist noch immer die ganze Zeit aktiv. Er bringt nur gerade nichts, weil ich der Regel folgend nicht auf dem Rücken eines Reittieres bin und damit auch nicht in Vorteilhafter Position gegenüber einem Fußkämpfer. Aber dadurch ist der Stil jetzt nicht inaktiv geworden oder so.

Der fahrende Ritter des Alten Wegs hat viele Jahre im Bornland verbracht und sich dort auch das [Bornländische Raufen](#) beibringen lassen. (Es heißt übrigens nur so, bedeutet nicht, dass man es nur im Bornland antrifft). Er steigt unbewaffnet auf sein Pferd.

Theoretisch müsste er nun, wenn er vom Pferderücken aus seinem Knecht eine Scheuern möchte, alle Boni bekommen:

- Raufen-AT um nochmal 2 erleichtert (Ritter des Alten Wegs)
- Raufen-TP um 1 erhöht (Ritter des Alten Wegs)
- Raufen-TP um 1 erhöht (Bornländisches Raufen)

Würde der Ritter aber seinen Standpunkt gegenüber dem Knecht mit einem Knüppel (Kampftechnik Hieb Waffen) Nachdruck verleihen fällt der +1 TP Bonus aus dem Bornländischen Raufen weg, weil die Regel keinen Einfluss auf Hieb Waffen hat. Der Stil ist aber weiterhin aktiv. Zusätzlich zum Ritter des Alten Wegs.

Analoge Auslegung:

Bewaffnete Kampfstile sind permanent aktiv und werden nicht deaktiviert. Können aber durch einen anderen Bewaffneten Kampfstil ersetzt werden. Vorausgesetzt die SF Kampfstil-Kombination wurde erlernt und benutzt.

Unbewaffnete Kampfstile sind permanent aktiv und werden nicht deaktiviert. Können aber durch einen anderen Unbewaffneten Kampfstil ersetzt werden. Vorausgesetzt die SF Kampfstil-Kombination wurde erlernt und benutzt.

Ich wollte jetzt gerade erst schreiben, dass Fedorino und Unau mit den Regeln kollidieren würden, aber noch bevor ich den Satz beendet habe fiel mir auf, dass das garnicht stimmt. Die sind sogar im Einklang und ich bin unglaublich überrascht 🤪

Beide Stile sprechen von +2 Verteidigung aber haben unten verschiedene Kampftechniken aufgeführt. Kein Problem. Verteidigung ist nicht anderes als der Sammelbegriff für "Parade und Ausweichen" und Ausweichen ist Waffenunabhängig.

Beide Stile sind dauerhaft aktiv.

Will der Fedorino zu Unau ausweichen bekommt der halt seine +4 auf Ausweichen.

Will er mit Dolch, Fechtwaffe oder Raufen parieren bekommt er nur noch +2. Unau betrifft nicht die Waffen, Fedorino nicht das Raufen.

Will er mit einem Zweihänder in der Hand parieren bekommt er keinen Bonus, weil diese Kampftechnik von keinem Stil unterstützt wird.

Will er mit einem Zweihänder in der Hand **ausweichen** bekommt er wieder seine +4.

Habe ich irgendwo einen Denkfehler?