

Fantastischer Realismus von DSA

Post by "Ricordis" of Nov 28th 2018, 11:06 pm

Angehender Bauingenieur hier.

Meister (Ich): Ihr steht vor dem Stadttor.

Spieler: Wie groß ist es?

Meister: Groß.

Spieler: Welcher Stil? Aus welchem Material? Wie sieht es aus?

Meister: Wie ein Tor. Muss ich es jetzt echt beschreiben?

Spieler: Es könnte relevant sein.

Meister: Ihr steht vor einem großen Loch in der Stadtmauer.

Lasst mich beim Spielen mit dem Realismus aus meinem Fachbereich in Ruhe xD