

DSA 5

## Kleinigkeiten schnell geklärt (Magie, Zauberei und Hexenwerk, DSA 5)

Post by "Alrikshuber" of Nov 18th 2018, 8:41 pm

Vielen Dank dafür! Ich denke, ich werde es so machen, wie E.C.D. schreibt, bzw. ergänzt:  
**Die jeweils hellste vorhandene Lichtwirkung wird um QS Stufen Sichtmodifikation gemindert. Keine Lichtwirkung kann innerhalb der Wirkungszone des Zaubers heller werden als ungestörte Sicht minus QS des Zaubers.**

Ich interpretiere den Text "Weder natürliche noch übernatürliche Lichtquellen können diese Dunkelheit erhellen." in den Regeln so, dass keine Lichtquelle es schaffen kann, die magische Dunkelheit "aufzuhellen", d.h. zu neutralisieren oder teilweise zu neutralisieren. Schon bestehende Sichtbehinderungen (wie in meinem Mondlicht-Beispiel) können jedoch nach wie vor durch die anderen Lichtquellen neutralisiert werden. Aufhellungen durch Lichtquellen wären also durch QS des Zaubers gedeckelt.