

DSA 5 Kleinigkeiten schnell geklärt (Magie, Zauberei und Hexenwerk, DSA 5)

Post by "E.C.D." of Nov 18th 2018, 4:01 pm

Die Aussagen: "erhöht die Sichtmodifikation um QS Stufen" (skaliert) und "weder natürliche noch unnatürliche Lichtquellen können diese Dunkelheit erhellen" (binär) widersprechen sich. Punktum. Und Sonne und Mond zählen für mich sehr wohl zu den Lichtquellen, sonst ist weiteren oder anderen paradoxen Auswirkungen Tür und Tor geöffnet:

Wenn man Himmelskörper aus den Lichtquellen herausnimmt, kommt man in bei Dunkelheit QS1 im Mondschein gerade noch ganz gut zurecht. Der gleißend lichtüberflutete Thronsaal im FlimFlam Stufe 6 würde bei derselben Dunkelheit QS1 in kompletter Finsternis versinken. Wenn eine Dunkelheit einen FlimFlam QS6 aber vollständig wegblendet, stimmt die Wirkung "Sichtmodifikation +1Stufe/QS" nicht mehr.

Ich würde es so formulieren:

Die jeweils hellste vorhandene Lichtwirkung wird um QS Stufen Sichtmodifikation gemindert.

Leider wird diese Form der "Verrechnung" in der Liturgie "[Bann des Lichts](#)" wenigstens für die Auseinandersetzung karmale Lichtquelle vs karmale Dunkelheit ausdrücklich ausgeschlossen; und zwar nachdem die Wirkung 'natürlicher und magischer Beleuchtung' als sowieso chancenlos zur Nichtexistenz verurteilt wurde.

Hier hat die Redaktion mE gleich mehrmals Mist gemacht. Ich verhielte mich - auch in Kenntnis der karmalen Dunkelheit-Regel - wohl im Sinne meiner fettgedruckten These.