

DSA 5

Kleinigkeiten schnell geklärt (Magie, Zauberei und Hexenwerk, DSA 5)

Post by "Ubrot" of Nov 18th 2018, 11:56 am

Ich finde die Lösung von [Tiro](#) am sinnvollsten, da in dem Zauber steht, dass Lichtquellen den Zauber nicht durchdringen können. Es heißt nicht, dass sie "erlöschen". Grundannahme ist, denke ich, helligster Tag + Dunkelheit QS 4= Zappenduster. Damit jetzt keine Fackel den Zauber aufhebt kommt der Hinweis, dass "Lichtquellen im Sinne des Regelwerks" nicht wirken.

In diesem Zusammenhang würde ich auch noch feststellen wollen, dass für mich wenigstens Sonne, Mond und Sterne keine Lichtquellen im Sinne der Regeln sind, sondern Umgebungsbeleuchtung. Sonst würde QS 1 schon Dunekl 4 heißen, da die Sonne ja nicht durch leuchtet.

Daher macht die Lösung am meisten Sinn, da so der Zauber nicht "sofort" maximalen Effekt erreicht; QS 4 ist ohne Merkmalskenntnis erreichbar und der Zauber ist Kategorie B, also ist es auch nicht zu teuer oder unerreichbar, wenn man es so handhabt.