

Kleinigkeiten schnell geklärt (Magie, Zauberei und Hexenwerk, DSA 5)

Post by "Tiro" of Nov 18th 2018, 11:36 am

Möglichkeit 3: Die genannten Lichtquellen (Laterne, Kerze) können nur die normale Dunkelheit durchdringen, aber nicht die magische Dunkelheit des Zaubers.

In dem Beispiel würde das bedeuten, dass egal wie hell die Lichtquelle ist, zumindest die 2 Stufen Sichtbehinderung durch Dunkelheit herrschen werden.

Held	0-3 Schritt	3-6 Schritt	6-9 Schritt	9-12 Schritt	mehr als 12 Schritt
Ausgangssituation:					
mondheller Nacht (Dunkelheit Stufe 2)					
A (Laterne)	Stufe 0 [2-4=-2]	Stufe 0 [2-3=-1]	Stufe 0 [2-2=0]	Stufe 1 [2-1=1]	Stufe 2 [kein Einfluss mehr]
B (5 Schritt dahinter, also um 1 Stufe verschoben)	Stufe 0 [2-3=-1]	Stufe 0 [2-2=0]	Stufe 1 [2-1=1]	Stufe 2 [kein Einfluss mehr]	Stufe 2 [kein Einfluss mehr]
Zauber Dunkelheit mit QS 2 (= +2 Stufen)					
A (Laterne)	Stufe 2 [4-4=0; Min 2]	Stufe 2 [4-3=1; Min 2]	Stufe 2 [4-2=2; Min 2]	Stufe 3 [4-1=3; Min 2]	Stufe 4 [kein Einfluss mehr]
B (5 Schritt dahinter, also um 1 Stufe verschoben)	Stufe 2 [4-3=1; Min 2]	Stufe 2 [4-2=2; Min 2]	Stufe 3 [4-1=3; Min 2]	Stufe 4 [kein Einfluss mehr]	Stufe 4 [kein Einfluss mehr]

Neue Lichtquellen würde ich genauso wie bestehende behandeln und müsste dann entsprechend verrechnet werden.

Bei einer Kerze würde es dann wegen der unterschiedlichen Reichweite der Lichtquelle nicht einfacher werden... 