

Fantastischer Realismus von DSA

Post by "Tharbad" of Nov 12th 2018, 5:07 pm

DSA hat wohl einer der massivsten Umbau vom Regelsystem hinter sich, das ein Rollenspiel machen kann. Von einem Klassen/Stufen System zu einem Occupation/Point-Buy-System. Ab der 2. Auflage (Die Helden des schwarzen Auges) gab es halt vermehrt der Einfluß von anderen Systemen, bis hin zu der Physiker & Juristen-Ausgabe 4.1

Aber wenn man sich die Aussagen von Werner Fuchs sieht, das sie sich nicht entscheiden konnten, ob sie eher auf der Basis von Tunnels & Trolls oder RuneQuest arbeiten wollten, dann war ihnen das System an sich eher egal.