

DSA 5 Ein geweihter Golgarit

Post by "Rupes" of Nov 11th 2018, 11:29 pm

Boron zum GruÙe

Ich selbst spiele in meiner Onlinerunde einen Golgariten und habe lange mit mir gerungen ob er Geweiht wird oder nicht.

Da wir auf Erfahren also 1100 gestartet sind habe ich mich mit Absprache unseres Meisters für einen Ungeweihten entschieden und nur einen [Akoluth](#) daraus gemacht.

Er ist im Orden aufgewachsen und macht nun eine Reise vor seiner abschließenden Weihe. (um an die benötigten AP zu kommen)

Hintergrund ist: Man hat zu wenig AP auf Erfahren. um sowohl Kämpfer als auch geweihter zu sein ohne massive abstriche zu machen oder "powergaming" in Form von endlosen optimierungen zu betreiben. Und selbst dann fühlt es sich nicht richtig an.

ich habe mehrere Wochen an meinem Golgariten gebastelt und war nie zufrieden. Da ein Golgarit für mich immer in erster linie ein Geweihter Krieger ist, dafür da die Frevler Borons und ihr Werk (Die Untoten) nieder zu strecken. Sei es mit Göttlichem Beistand in Form einer Liturgie oder des Rabenschnabels. Oft treten gestandene Krieger ja in den Dienst des Ordens, sei es um BuÙe zu tun oder einfach um schreckliche Erinnerungen hinter sich zu lassen und Boron zu dienen. Geweihte Golgariten sind also auch gute Kandidaten für die sogenannte Spätweihe.

Bei der Ausrüstung bleibe ich Klassisch mit Rabenschnabel, Großschild und Schuppenrüstung. Was die Startausrüstung teuer macht in Silbertalern (ST) und AP für die benötigten SF wie die Belastungsgewöhnung 2 (Ich habe schon mal einen Krieger mit Schuppenrüstung und nur BG 1 gespielt und es lange bereuht nicht sofort 2 genommen zu haben) Aber nur so fühlt er sich für mich auch wie ein richtiger Golgarit an, eine Art Schwarzer Paladin der mit der Kraft der Dunkelheit das Untote vertreibt und seine Kameraden Beschützt.

Zu einem richtigen Golgariten gehört normalerweise auch noch eine Reiterausbildung einschließlich Kampf und ein Schlachtross aber das ist für Erfahren einfach nicht drin. (Sowohl vom ST als auch AP)

Es ist daher eigentlich zu empfehlen einen geweihten Golgariten auf Kompetent+ zu erstellen oder wenn man auf Erfahren geht, sich einen noch in der Ausbildung befindlichen Knappen vorzustellen, wobei da dann die Frage ist, warum dieser sein Kloster verläßt.

Was die SF angeht habe ich mich zurückgehalten. Er kann im Endeffekt nur Wuchtschlag, Verteidigungshaltung und Haltegriff und das war es, der Rest der Punkte ist in Talente und KF geflossen.

Haltegriff aber viel mehr Raufen ist übrigens sehr wichtig wenn man Kämpfe unblutig beenden möchte, denn ein Golgarit zieht seine Waffe nur für Boron, sollte es also dazu kommen, bedeutet das in der Regel auch immer, dass mindestens einer danach in Golgaris Schwingen davongetragen wird.

Ich hänge hier einfach mal meine JSON-Datei (Siehe [Optolith](#) von [elyukai](#)) vom Golgariten dran bzw. den Heldenbogen. Die Gewichte Variante kann ich erst hochladen wenn ich an meinem Hauptrechner war und der steht gerade in einer Wohnung ohne Internet.

[Rupes von Golgari.zip](#)

So nun muss ich aber schlafen, ich melde mich die Tage nochmal wenn du das Thema noch vertiefen willst.

Bishdaniel möge eure Träume Segnen

Rupes