

Fantastischer Realismus von DSA

Post by "Earendil" of Nov 8th 2018, 5:12 pm

[Quote from Eismann](#)

[Quote from zakkarus](#)

Was damals Kiesow sich unter "fantastischen Realismus" vorstellte, und teils versuchte zu erklären, dürfte heute bei jedem Spieler oder Autoren anders aussehen. Vielleicht sollte man diese Beispiele mal wieder ausgraben. 😊

Ganz davon ab, dass die Vorstellungen davon, was realistisch ist oder eben auch nicht, von Person zu Person recht unterschiedlich ausfallen können.

Ich glaube, jetzt sind wir aber endgültig zu weit vom ursprünglichen Thema abgeschweift. Können wir den Thread vielleicht irgendwie so umbenennen, dass das alles reinpasst? Oder sollten wir das irgendwie wirklich noch auftrennen...