

## **DSA 5** [DSA 5] Beidhändiger Kampf ineffektiv?

**Post by "Ubrot" of Sep 30th 2018, 6:20 pm**

Einhändiger Kampf ist Voraussetzung für Klingenturm.

Präziser Stich und Ausfall ergeben rechnerisch keine guten Ergebnisse. Ein Treffer macht zwar mehr Schaden, wird jedoch soweit unwahrscheinlicher, dass der zu erwartende Durchschnittschaden pro Runde niedriger als mit Finte ist. Klingenturm und BHK führen zu besseren Ergebnissen mit Präziser Stich, als mit Finte (im allgemeinen).

Die Regel, dass Schiplose nur einmal parieren dürfen, vergesse ich immer, da die so viele Ausnahmen hat (Untote, Dämonen, Tiere, Meisterwillkür), dass wir ohne spielen und jeder "unendlich" paraden hat. Wenn man mit der Regel spielt, macht es natürlich Sinn, den zweiten und dritten Angriff mit Präzisen Sich zu verbinden.