

DSA 5

[DSA 5] Beidhändiger Kampf ineffektiv?

Post by "Tigerayax" of Sep 30th 2018, 12:08 pm

Stile sind etwas das erst in DSA 5 dazukam, desweiteren sehen Sonderfertigkeiten der Marke "Antäuschen" sehr nach Teilprobenerleichterung / Sondereffekt der Regeledition 5 aus ... wobei Teile des Beitrages nach 4.1 aussehen ... sehr eigenartig ... bitte Editions-tag drankleben wie es @Packmaster bereits forderte

Btw. Dolche sind keine Waffen, sondern Werkzeuge, das sollte man immer im Hinterkopf behalten, deshalb darf man sie auch uneingeschränkt tragen, da sie nicht als "bedrohung" wahrgenommen werden, im Gegensatz zu Arbeitsgeräten wie Spitzhacken, Äxten oder Hämmern, die werden in ihrer möglichen "Tragbarkeit" durch den "guten Anstand" oder teils durch Gesetze eingeschränkt in Städtischen Regionen und von "echten Waffen" wie Schwertern oder gar Hieb Waffen (Hämmer und Äxte die zum töten optimiert wurden) ganz zu schweigen.