

[DSA 5] Beidhändiger Kampf ineffektiv?

Post by "Tiro" of Sep 30th 2018, 10:40 am

[Quote from Uli](#)

Bei Dolchen würde ich auf Ausfall und einhändiger Kampf gehen.

Einhändiger Kampf ist auf wenige Kampftechniken beschränkt:

[Quote from Ulisses Regelwiki: Einhändiger Kampf](#)

Regel: Der Kämpfer erhält folgende Boni, wenn er ausschließlich nur mit einer Waffe einhändig kämpft, also die Waffe nicht mit einer zweiten Waffe, einem Schild, einer Parierwaffe oder einem sonstigen Gegenstand führt: +1 AT, +1 PA, +1 TP.

Voraussetzungen: GE 13

Kampftechniken: Fechtwaffen, Schwerter

(Ich glaube es gab dazu kein Errata, sondern eher bei einer Fähigkeit, die Einhändiger Kampf voraussetzt und dort mehr Kampftechniken angegeben waren. Bin mir aber nicht sicher und lasse mich da gerne verbessern, falls ich da falsch liege.)