

DSA 5

[DSA 5] Beidhändiger Kampf ineffektiv?

Post by "Pack_master" of Sep 30th 2018, 9:21 am

Wir reden von DSA4.1, oder? Sieht für mich so aus. Bitte entsprechend taggen.

Uli sagt es schon, BHK macht man mit zwei gleichen Schwertern oder Hieb Waffen. Dann ist er ungeschlagene eierlegende Wollmilchsau. Mehr Schaden kann man nicht heraushauen, und auch wenn man in der Defensive nicht so gut ist wie reine PW- oder SK-Kämpfer, kann er dank der Zusatzaktion als Parade auch noch sehr gut defensiv kämpfen. Aber der BHK-Kämpfer ist auf kompromisslosen Angriff ausgelegt.