

# **FAB Angebot & Besprechung Verloren im Dusterwald**

**Post by "Kearnaun" of Sep 4th 2018, 3:19 pm**

Ist nicht so, dass ich Geweihte nicht möchte, aber sie könnten hier ziemlich schwierig werden.

Im als Startort angedachten Weiler soll es einerseits eine vom tulamidischen Erbe geprägten Peradschaja Kult (als rote Kuh stehend für Hingabe, Fruchtbarkeit, Ackerbau), gewissermaßen eine Synkretische Vermischung von Peraine und Rahja (wohl auch mit einem Ticken Tsa), geben. Das wäre im Ort ein offenes Geheimnis, aber nach Außen schweigt man darüber und mimt die braven Peraine-Gläubigen um nicht mit diversen anderen Stierkulten (Ras'Ragh/Brazoragh) in einen Topf geworfen zu werden. Und damit müsste ein Geweihter eben erst einmal klar kommen.

Wenns erst in den Dusterwald geht wäre ein geweihter Charakter mit einem starken Handicap versehen. Da würde ich ziemlich konsequent den Malus von 7 oder mehr anwenden, der für das Wirken von Liturgien im Limbus oder anderen Welten, wie eben einer Feenwelt, vorgeschlagen wird. Ganz abgesehen davon, dass viele Feenwesen des Dusterwaldes es nicht mögen, wenn Wesen von außerhalb ihre Ideen (besonders Götter) mitbringen.

Geweihte gehen also schon, aber die wären quasi der Hard-Mode des FAB.