

FAB Angebot & Besprechung Verloren im D sterwald

Post by "Kearnaun" of Sep 4th 2018, 2:49 pm

Das die Helden aus dem Weiler, oder zumindest aus der Gegend, im Sinne der n heren Umgebung, kommen h tte unter anderem den Sinn, dass sie sich dann, zumindest oberfl chlich, kennen [RiverStyx](#) . Aber das muss nicht hei en, dass man dort nie weg gekommen ist. [KampfGurke](#) hat mir da schon ein Konzept geschickt, das in diese Richtung geht. Kann also durchaus sein, dass man Ausw rts was gelernt hat und nun nach Hause kommt, wo man was vorzuweisen hat. Ein Held (g nzlich) von Au erhalb w re vermutlich noch kein Problem, aber wens mehr werden bin ich mir da nicht mehr so sicher.

Liesen sich bei diesen Charakteren vielleicht die Herkunft aus dem Weiler in den Hintergrund interpretieren [Soneaa](#) ? Solange kein zu gro es Ungleichgewicht herrscht h tte ich auch nichts gegen Charaktere die schon ein Abenteuer unterm G rtel haben. Ich m chte aber noch darauf hinweisen, dass dieses FAB nicht unbedingt "gut" ausgehen muss. Es gibt also keine Garantie, dass der Charakter das Abenteuer auch (unversehrt)  bersteht. Kann man nat rlich f r andere FABs ignorieren, aber wenn man viel Wert auf kontinuierliche Charakterentwicklung legt und einen so etwas st rt ist ein Charakter an dem man sehr h ngt vielleicht nicht die beste Wahl.

