

FAB Angebot & Besprechung Verloren im Dusterwald

Post by "Kearnaun" of Sep 4th 2018, 12:57 am

Wie im örtlichen [Blog](#) schon kurz angeschnitten, möchte ich wieder einmal versuchen ein Forenabenteuer auf die Beine zu stellen. Diesmal soll es ein Abenteuer sein, in dem es die Spielercharaktere in eine Düstere Feenwelt, den Dusterwald, verschlägt. Den Dusterwald darf man sich ein wenig wie den nächtlichen Wald aus Avatar - Aufbruch nach Pandora vorstellen: schön, faszinierend und doch auch tödlich.

Dementsprechend ginge das Abenteuer in die Richtung Survival, sehr wahrscheinlich mit einem Schuss Horror (wie viel Horror das wird und ob deswegen (falls es etwa Splattrig wird) eventuell ein FAB im geschlossenen Unterforum angebracht wäre kann hier noch diskutiert werden). Einem Hauch Erotik (ohne, dass es explizit wird) bin ich persönlich nicht abgeneigt, aber das würde sich auch eher nach den Spielern und Spielerinnen richten.

Seinen Ausgang nähme das Abenteuer in einem kleinen Almadanischen Dorf, dem man einen tulamidischen Einfluss noch anmerkt und das so seine Geheimnisse hat, zur Zeit um das Saatfest. Als Charaktere würde ich junge Erwachsene aus besagtem Weiler vorschlagen. Es wären also wohl vor allem ländlich/dörfliche Professionen passend. Geweihte wären eher unpassend (Dorf-Geheimnisse!). Das präferierte Spiel-System meinerseits ist DSA4.1. An Hausregeln käme womöglich so etwas ähnliches wie Schleichender Verfall (allerdings feeische Einflüsse statt dämonischer) zur Anwendung um die Auswirkungen eines längeren Aufenthaltes im Dusterwald wiederzugeben (... man würde also mit der Zeit womöglich zusätzliche Vorteile oder auch nur "Veränderungen" ansammeln, die aber mit einem Schlag weg fallen würden, sollte man nach Dere zurückkehren, wenn man das dann noch will ...).

Angepeilt wäre eine Gruppe mit etwa 3 bis 5 Spielern.

EDIT:

Spieler-Charaktere:

Aurelio Castanyeda ([RiverStyx](#)) ... im Dusterwald verschwunden

Kurzbeschreibung Aurelio

Yanturio Pichelstein ([Liskaron](#)) ... 1 / 1 Punkte Düsternis

Kurzbeschreibung Yanturio

León Alejandro Vientacara ([KampfGurke](#)) ... 1 / 1 Punkte Düsternis

Kurzbeschreibung León

Ghazalita Beata Furlani ([Spinola](#)) ... 2 / 2 Punkt Düsternis

Kurzbeschreibung Ghazalita

Mayana ([Soneaa](#)) ... 3 / 3 Punkte Düsternis

Kurzbeschreibung Mayana

Madalena Amada Furlani ([Eigeboren](#)) ... 3 / 3 Punkte Düsternis

Kurzbeschreibung Madalena Amada Furlani

Nicht Spieler Charaktere:

Ludaria Pichelstein

Zulhaminea Amirata Halcalde

Féthnaid die Weberin

Cathaoir Krabbentöter

Düsternis:

Im Laufe des Aufenthalts im Dusterwald sammeln alle Wesen die keine Feen des Dusterwaldes sind langsam aber sicher Düsternis an. Gewissermaßen versucht die Feenwelt Eindringlinge an sich selbst anzupassen. Düsternis erhält man etwa, wenn man Dinge des Dusterwaldes zu sich nimmt (Nahrung oder Getränke), wenn man Feen des Dusterwaldes auf intime Weise nahe kommt, wenn man Ziel von Feenzaubern wird oder indem man auch einfach nur Zeit im Dusterwald verbringt (besonders wenn man hier schläft).

Es wird für die Charaktere über zwei Werte Buch geführt. Einerseits über die aktuelle Düsternis und andererseits über die gesamte Düsternis. Immer wenn die aktuelle Düsternis einen Schwellenwert erreicht, muss eine KO-Probe erschwert um 1/10 der aktuelle Düsternis abgelegt werden. Misslingt diese Probe, so erhält der Charakter einen bei diesem Schwellenwert angegebenen Vorteil und die aktuelle Düsternis wird auf 0 gesetzt. Hat der Charakter schon alle Vorteile dieses Schwellenwertes, so entfällt die Probe. Ist dies der Fall

oder gelingt die Probe, so erhält der Charakter keinen neuen Vorteil und die aktuelle Düsternis wird nicht auf 0 gesetzt. Stattdessen kann weiter Düsternis angesammelt werden, bis der nächste Schwellenwert erreicht ist.

Für jeweils 100 Punkte angesammelte gesamte Düsternis verschiebt sich das Aussehen des Charakters auf der Skala widerwärtig - unansehnlich - normal - gutaussehend- herausragendes Aussehen um eine Stufe in positive Richtung. Eventuell auch über herausragendes Aussehen hinaus (der Bonus durch Aussehen wird für jede weitere virtuelle Stufe um 1 erhöht).

Ab dem ersten Punkt Gesamt Düsternis kann ein Charakter mit, intelligenten und der Sprache mächtigen, Feenwesen des Düsterrwaldes kommunizieren, als ob er deren Sprache sprechen könnte.

Verlässt ein Charakter mit Düsternis und dadurch gewonnene Vorteile den Düsterrwald wieder, so verliert er schlagartig alle diese Vorteile wieder und auch die Düsternis verfliegt schnell. Dies kann Auswirkungen wie kalter Entzug beim Nachteil Sucht nach sich ziehen (Drogenstufe ~ 1/10 der Gesamt Düsternis).

5 Düsternis	Ausdauernd 1
10 Düsternis	Hohe Magieresistenz 1
15 Düsternis	Altersresistenz, Richtungssinn
20 Düsternis	Hohe Lebenskraft 1, Astrale Regeneration 1
25 Düsternis	Herausragender Sinn (1 Sinn), Schnelle Heilung 1
35 Düsternis	Resistenz gegen Krankheiten
50 Düsternis	Wohlklang, Zauberhaar, Herausragende Eigenschaft (x1), Dämmerungssicht, Flink

Das Abenteuer: [Verloren im Düsterrwald](#)