

Dark Sun für 5e

Post by "Barbarossa Rotbart" of Aug 9th 2018, 2:33 pm

ich verstehe, aber wie ich im einleitenden Beitrag erwähnte, will ich das Flair der Originalversion erhalten. Und da in 5e viele einen +2 auf Stärke erhalten und Halbriesen eindeutig stärker sind (sie haben bei AD&D schon ein +4 auf Stärke erhalten!), ist für sie ein +2 zu wenig.

Statt die Trefferwürfel zu verdoppeln, könnte man sie ja um eine Kategorie aufstufen (W4->W6->W8->W10->W12->W6+W8).