

# Dark Sun für 5e

**Post by "sir\_paul" of Aug 9th 2018, 2:20 pm**

Mit dem Halbriesen habe ich auch so meine Probleme.

Bei den Ability-Scores würde ich wohl auf Abzüge verzichten und wie bei anderen Rassen nur ein +2 +1 geben.

Auf keinen Fall würde ich Trefferpunkte und Würfel verdoppeln.

Allerdings ist die Rasse Groß, was auch bedeutet das sie große Waffen nutzen kann (große Waffen sind im MM beschrieben, glaube ich) was ein sehr großer Vorteil im Kampf ist (Mehr Reichweite, mehr Schaden), eventuell schon zu groß.