

Dark Sun für 5e

Post by "Barbarossa Rotbart" of Aug 9th 2018, 2:12 pm

Bevor ich die Halbriesen eintrage, hier mein Vorschlag:

- +4 Str, +2 Con, -1 Int, -1 Wis -1 Cha
- Trefferpunkte und Trefferwürfel werden verdoppelt
- Groß (da 3,0 - 3,6 m groß)
- veränderliche Gesinnung: nur ein Teil der Gesinnung (Geut/Neutral/Böse oder Rechtschaffen/Neutral/Chaotisch) ist fest, der andere Teil kann nach jeder langen Rast neu festgelegt werden