

Dark Sun für 5e

Post by “Barbarossa Rotbart” of Aug 8th 2018, 9:27 am

Fast seit dem Erscheinen von 5e arbeite ich immer mal wieder an einer Konversion von Dark Sun für 5e. Es ist bloß nicht ganz so einfach, da ich das Flair der AD&D-Version erhalten will und also nicht wie bei 4e die Standard-Rassen verwenden will. Also keine Goliaths als Ersatz für die Halbriesen, Templer sind Kleriker und keine Hexer usw.

Bisher habe ich folgendes:

- Eigenschaftswerte (4W4+4 statt 3W6)
- Rassen: Aarakocra, Genasi, athasischer Halbelf, Thri-Kreen (wobei nur der Halbelf wirklich neu ist, den Rest kann man in anderen Büchern finden)
- Klassen: verbotene Klassen (Paladin) und Archetypen (alles mit Bezug zu Feen, Göttern und den oberen Ebenen)
- Rüstungsregel
- Waffen (die Merkmale könnten noch einmal überarbeitet werden)
- Regeln für Schänder (nur die Tabellen)

Wenn jemand mir helfen will, möge er sich bitte melden. Da ich alle Regel und Bücher nur auf Englisch habe, ist die Projektsprache Englisch. Die Diskussionsprache bleibt aber Deutsch.