

# **Powergaming - pro und contra, und wenn, dann richtig**

**Post by "GCE" of Aug 1st 2018, 9:53 am**

[BardDM](#) stimme dir in allen Punkten zu. Der Held war allerings für die 7G. Und bei einer Kampagne mit festgelegten Verlauf wird es immer schwierig. Da trifft man viele NPCs so oft aber die Helden dürfen ihn erst nach dem X treffen überwinden. Der Magier hätte allerdings öfter früher eingreifen können durfte aber fast nie.

Im frei Erfundenen Abenteuern habe ich als Meister mit absolut nichts ein Problem da ich mich spontan anpassen kann und keinen zukünftigen Plot vorgegeben habe.