

# **Powergaming - pro und contra, und wenn, dann richtig**

**Post by "GCE" of Aug 1st 2018, 8:40 am**

Das ist eine super Einteilung.

Das Problem ist meist nicht das Optimieren an sich sondern eher das mögliche Ergebnis. Und der Weg dahin ist egal.

Wenn eine Kombination zu stark wird, wird es für alle irgendwann unschön. Ob das nun gezielt angestrebt wurde oder Zufall ist (hatten wir auch schon mehrfach) ist dann egal. Die Frage ist dann eher wie der Spieler so drauf ist. Will er seinen Willen durchsetzen oder nimmt er sich zurück um die Story am laufen zu halten.

Schönes Beispiel aus unserer Gruppe: Ein Mitspieler wollte mal eine bisher noch nicht genutzte Magier Variante spielen. Ergebnis war aufgrund der vielen AP die wir bereits erspielt hatten recht schnell ein brillanter Beherrschungsmagier. Damit kann man sofort jedes Abenteuer vernichten. Am Ende war der Spieler total unglücklich weil er selten zum Zug kam und immer die Lösung in der Hand hatte aber sie nicht einsetzen konnte/wollte um den Spielspaß für die Gruppe nicht zu ruinieren.