

Powergaming - pro und contra, und wenn, dann richtig

Post by "Colophonius" of Jul 31st 2018, 11:12 am

Quote from Ringgeist

Oh, doch das hat immens viel damit zu tun. Erst wenn ich die zugrunde liegenden Regeln verstehe kann ich mich ihrer überhaupt bedienen.

Ohne ein (erhöhtes) Verständnis der Regeln ist ein Powergaming schlicht unmöglich. Erst was ich verstehe, das kann ich anwenden und optimieren.

Und genau darum geht es ja.

Man kann die Regeln aber auch absichtlich falsch oder 'passend' auslegen. Echtes Beispiel aus DSA 4.1: Held soll Meisterliche Regeneration bekommen. Voraussetzung dafür: Regeneration II. Für Regeneration II benötigt man IN 15, die der Held nicht hatte. Bei der Erschaffung eines Helden kann man (zumindest in der Heldensoftware) auch SFs wählen, deren Voraussetzungen man nicht hat, die dann aber ruhen. Also bei der Erschaffung Regeneration II wählen und dann Meisterliche Regeneration lernen, weil man die Voraussetzungen ("Regeneration II") erfüllt. Voilà, Meisterliche Regeneration ohne IN 15.