

# Powergaming - pro und contra, und wenn, dann richtig

Post by "Natan" of Jul 30th 2018, 12:51 pm

Generell:

Powergaming im Sinne von: Innerhalb der Regeln das Maximum rausholen -> aus meiner Sicht in Ordnung (vorausgesetzt, es wird noch dargestellt und gespielt).

Powergaming im Sinne von: Regellücken suchen -> aus meiner Sicht nicht in Ordnung (die dürfen gerne behalten werden, die Lücken).

Powergamer erster Sorte sollte man immer irgendwie händeln können, da das Regelwerk keine Kombinationen zulassen **sollte** die alles sprengen. So ist der "Wach"-Dienst über mehrere kleine Angriffe, der Axxeleratus-Sturmangriff durch unebenen Boden, Hindernissen oder vielleicht auch einfach einer geschickten Verteidigungsstellung, zu unterbinden. Dadurch kann man auch für diese Spielkonzepte ein faires und gutes Spiel erzeugen.

Powergamer zweiter Sorte werden bei uns dadurch ausgeschaltet, dass, im Falle einer Regel **lücke**, der Meister sie füllt und somit kann das schnell für den Powergamer nach hinten losgehen.

Klar, es kann für den Meister nervig sein, Spieler in der Gruppe zu haben, die sich auf legale Art und Weise stärker gemacht haben, als alle 0815 Gegner, man kann es aber auch als persönliche Challenge betrachten.