

Powergaming - pro und contra, und wenn, dann richtig

Post by "Famburasch" of Jul 30th 2018, 12:32 pm

Ich mache es immer so: Eine Vorstellung von einem Charakter entsteht, ich versuche dieses Konzept irgendwie mit den Regeln umzusetzen. Dabei ist mir die Effektivität egal. Sicher kein PG! Im späteren Spiel steigere ich Sachen, die der Charakter nach meiner Vorstellung benötigt, diese Talente usw. muss er nicht zwangsläufig im AB angewendet haben. Ist das schon PG? Wenn der Krieger nach dem Detektiv-Stadtabenteurer Schwerter steigert?