

Powergaming - pro und contra, und wenn, dann richtig

Post by "KampfGurke" of Jul 30th 2018, 12:20 pm

Ich als Spielleiter habe die Philosophie: Wenn du eine gute Story baust, dann lass ich fast alles zu.

Klar überlege ich mir, wie alles zusammenpasst und werde Bedenken äußern, aber wenn mir der Spieler eine Story aufischt, die in keinster Weise rechtfertigen kann, wieso der jetzt einen Planastrale kann, dann lass ich den Zauber auch nicht zu. Und ich zerplücke Geschichten recht gerne, zum einen weil ich damit Ansatzpunkte für Plot bekomme und zweitens ich den Spieler dazu bewege, seinen charakter als Person zu definieren, nicht als Werte auf dem Blatt.