

# Dunkle Zeiten Charaktere gestrandet in der aventurischen Gegenwart

Post by "Barbarossa Rotbart" of Jun 19th 2018, 11:03 am

[Quote from DnD-Fluechtling](#)

Das ist aber eher eine Variation des Themas "Charakter wurde irgendwo für 1500 Jahre geparkt".

Aber eine, bei der die Helden in der Regel nicht mitbekommen, dass anderthalb Jahrtausende vergehen, bis sie halt das Problem gelöst haben. Das wäre ein gutes Übergangsabenteuer...