

## **DSA 5** Hat die 5te Edition euer DSA verändert?

**Post by "Thargunitoth" of Jun 3rd 2018, 8:31 am**

Naja, ich nehme an, gut, dass es unterschiedliche Systeme gibt.

Neben vielem anderen könnte ich nie mit einem System warm werden, wo ein ausgebildeter und erfahrener Krieger zu über 50% der Fälle nicht im Stande ist den stümperhaften Angriff eines dahergelaufenen Strassenräubers zu parieren.

Mir egal, ob Kämpfe dadurch schneller sind, so ist es einfach Mist.

Selbst in Pathfinder oder anderen Systemen ohne aktive Parade würde ein schlechter Strassenräuber den Krieger (fast) nicht treffen.

Ich wünsch Euch DSA5 Spielern viel Spass damit, wirklich, aber mich langweilt das System enorm. Mich hätte echt mal interessiert wie ihr DSA4.1 gespielt habt; ja, wir hatten auch ein paar kleine Hausregeln aber das lief doch wunderbar. Ständige Regeldiskussionen? - gabs bei uns nicht.