

Viecher fürs Tal der Klagen

Post by "Dnalar the Troll" of May 29th 2018, 7:34 am

1) ich hab versucht, sie so sinnvoll zu machen wie möglich, wenn's nicht gefällt, bitte anpassen.

2) War auch in Rakshazar 4.1 so und ist gewollt, gaub Ich.

3) sie waren 2008 als degenerierte Zwerge angedacht, sind aber jetzt mutierte Goblins