

AP Tote Sonnen (Fragen / Unklarheiten / etc.)

Post by "AGS" of May 21st 2018, 11:51 am

Ich habe, nach etwas Schlaf und einer Eingebung folgend, mal in das Alien-Archiv und dort in den Anhang zum erstellen von NSCs geschaut - die Werte sollen so...

NSCs bekommen generell ihren HG auf den Waffenschaden (scheinbar aber Minimum 1), um das Talent Waffenspezialisierung (was die SC auf der 3. Stufe geschenkt bekommen) unabhängig von der Stufe auszugleichen, und auch alle anderen Werte sind anhand der Rolle des NSC in der Geschichte aus Tabellen abzulesen. Sogar die Attributsboni werden nach Bedarf blanko verteilt (HG 1/2 erhält +3, +2, +2 und darf die nach Bedarf auf die Attribute verteilen, ehe es los geht), das dient aber nur für evtl notwendige Würfe AUF DAS ATTRIBUT, andere Werte werden davon nicht beeinflusst. Alien-Archiv ab Seite 126.

Ist... ungewohnt, wenn man PF kennt, aber im Zuge der Vereinfachung der Regeln durchaus nachvollziehbar und stringent. Man MUSS nicht mehr alle Talente im Kopf haben und kann trotzdem einen effizienten Gegner erstellen (meine drei Spieler haben fast alle ihre RP verbraucht bei der Begegnung mit den Schattenfürsten).