

AP Tote Sonnen (Fragen / Unklarheiten / etc.)

Post by "AGS" of May 21st 2018, 12:28 am

Ebenso einige Mitglieder der Schattenfürsten - die haben mit ihren Azimuth-Laserpistolen Angriff +6, aber nur GE +3 - was wiederum bei den RKs nicht passt (10 bzw 12 mit Fliegeranzug +0/+1).

Wir haben hier eben rund 8h im ersten Teil die 2. Session gespielt, und meine Charaktere sind während der Begegnung mit einigen Schattenfürsten nahezu alle Reservepunkte losgeworden, weil die Gegner so unfassbar hohe Angriffswerte haben. Ein Gegner mit einem HG von 1/2 mit Angriff +6 und einem unerklärlichen Schadensbonus von +1 oder sogar +2? Also, das hat insgesamt einen sehr schlampigen Eindruck hinterlassen - bei d20-Systemen MUSS so etwas nachvollziehbar sein. Sie haben Attributsboni wie die Charaktere und den Zugriff auf die gleichen Fertigkeiten, Talente und speziellen Möglichkeiten ihrer Klassen - wenn sie dann von dem abweichen, was die Spieler mit den gleichen Mitteln können, kommt der SL in Erklärungsnöte. Vor allem, wie oben schon vorgekommen, wenn ihre Waffen mehr Schaden machen als die gleichen Waffen der SC und sie dann die Knarren der besiegten einsacken.

Schön, zu sehen, daß die Fehler auch schon im englischen zu sein scheinen. Hat mal jemand in den Paizo-Foren geschaut, ob es da Errata gibt oder eine Erklärung?