

Komplexer Auslöser: Aktivierung VOR Eintritt des Schadens

Post by "Nikasia" of May 19th 2018, 9:22 am

Einen andern möglichen Ansatz könnte ich vielleicht anbieten: Entladung größerer magischer Kräfte durch eine Schadensmatrix. Regeltechnisch: Ein Schadenszauber in Umgebung X löst aus und verbrät mindestens Y AsP. Das dürfte einen Teil der fehlgeschlagenen Zauber ignorieren da dort nur die Hälfte der AsP verbraucht wird. Dafür löst es aber auch aus, wenn jemand anders das Ziel ist, oder man selbst Schadenszauber nutzt.

Alternativ muss man das Artefakt richtig wählen zum Auslösen, beispielsweise verzauberte Kleidung (Arkaniumbrokat?), welche bei "Schaden" auslöst, also quasi bevor die SP auf den Träger durchgehen können.

Ich bin mir zwar nicht im geringsten sicher, ob diese Auslöser regeltechnisch möglich sind, wollte aber zumindest mal den Denkanreiz in den Raum werfen.