

Komplexer Auslöser: Aktivierung VOR Eintritt des Schadens

Post by "Tigerayax" of May 19th 2018, 1:25 am

Tut mir Leid dich eines besseren zu belehren aber du hast da wohl etwas verwechselt in deiner Erinnerung.

Ich habe dir bereits die Seite zum Nachlesen genannt -> LCD 122, und es ist der Ignifaxius Flammenstrahl mit der Regelung zum Ausweichen, der Ignisphaero ist nicht Ausweichbar (laut Regeltext) verhält sich auch anders in der Schadensreduktion über Distanz zum Zentrum. -> LCD 124

Die Besonderheit beim Ignisphaero ist dass der Zauberer dauerhaft Sicht auf die Kugel haben muss, ansonsten Explodiert sie Augenblicklich, und sie hat eine GS von 15 wodurch man vor ihr fliehen könnte, wenn genug Distanz vorhanden ist um sich außer Sicht in eventuelle Sicherheit zu bringen, man beachte aber die Wirkungsfläche von 5 Schritt Radius (Schaden sinkt je 1 Schritt vom Zentrum um [1 Würfel + 1])

Der Sphaero hat die Zielkategorie "Zone" ist fraglich ob es im Sinne seiner Beschreibung eine "Wirkungszone" entsprechend dem Nachteil wäre aber es gibt leider keine Unterscheidung aus Regelsicht zwischen "Zone" und "Zone" ... vergleiche siehe "Menetekel Flammenstrahl" -> LCD 178 der ebenfalls als "Zone" klassifiziert ist und Ortsfest ist, im Gegensatz zum Sphaero der Beweglich ist. Interessant ist dass beim Menetekel keine Sicht notwendig ist, sondern nur die Stelle in Reichweite von 49 Schritt und vorher einmal Gesehen worden sein muss ... der Zauberer baut also aus seiner Erinnerung eine Verbindung zum Ziel auf ohne es direkt zu sehen ...

Langsam glaube ich du hast recht, da wurden lustige Dinge gesetzt ohne sich genauer Gedanken zu machen ... je mehr ich nochmal Nachlese desto mehr Ungereimtheiten finde ich in den Beschreibungen und Regeln.

Letztlich finde ich aber nichts Praktisches um den Auslöser so zu setzen dass er direkt VOR der Schadenswirkung potenzieller Gefahren ausgelöst werden kann ... zumindest nichts zuverlässiges oder ansatzweise "Simples" (im Sinne der magischen Komplexität) ... ein automatischer Fortifex Arkane Wand (direkt hinter dem Zauberer) bei Annäherung eines Objektes von Hinten wäre aber eine gute Möglichkeit sich vor "Hinterhalten" zu schützen ... wirkt leider nicht bei Stürzen in eine Schlucht ... Wand entsteht, Zauberer trifft auf Wand, Zauberer erleidet Fallschaden an Wand statt an Felsboden ... Aber interessante Art zu Sterben ... im Sinne der magischen Wissenschaften 😊