

## **DSA 4.1** Komplexer Auslöser: Aktivierung VOR Eintritt des Schadens

**Post by "Lorion" of May 18th 2018, 11:36 pm**

Mit schnellem Näherkommen von Objekten könnte man eventuell arbeiten...

[Tigerayax](#) Auch wenn Zeitreisen in die Zukunft nicht möglich sind, gibt es dennoch prophetische Aspekte im Spiel... Aber da liegt dann auf der Hand, dass es zu einigen Fehlauflösungen kommen kann. Könnte aber auch witzig (und nervig) sein.

Zum Thema "einfach den ankoppelnden Zauber beim wirken als Auslöser zu nutzen": Sehe ich, wenn man es sich streng magietheoretisch vorstellt, sogar etwas schwierig an (siehe Differenzierung zwischen FULMINICTUS und IGNIFAXIUS). Nicht bei jedem Zauber wird nach meinem Verständnis der Funktionsweise des Zaubers ein Ziel fest in den Zauber mit eingewoben. In einen IGNIFAXIUS könnte man, wenn man schnell wie der Blitz wäre, auch hineinlaufen, ebenso wie ihm ausweichen. In allen Fällen, in denen zum gewobenen Zauber auch ein Ziel gehört, dessen Aura in den Zauber mitverwoben wird, stimme ich zu - das sollte nicht das Problem sein.