

DSA 4.1

Komplexer Auslöser: Aktivierung VOR Eintritt des Schadens

Post by “Nikasia” of May 18th 2018, 10:37 pm

Wie wäre es mit 'Annäherung von Materie mit Geschwindigkeit $> X$ auf Abstand Y ? Gibt es solch einen Auslöser? Hilft zwar nicht gegen Säure, aber gegen Schläge und Fernkampf / herabfallende Steine. Soetwas als Konzept gibt es zumindest bei Stargate (Persönlicher Schild der Goa'uld).