

Komplexer Auslöser: Aktivierung VOR Eintritt des Schadens

Post by “Kearnaun” of May 18th 2018, 9:39 pm

Variante A2 ist natürlich immer eine Option. Persönlich neige ich aber eher zu so etwas wie Variante A1, aber nicht weil er Faul ist, sondern weil ein Artefakt mit mehreren Auslösern schnell böse komplex wird. Vor allem wenn einer oder beide Auslöser sogenannte Fernauslöser sein sollen. Dafür brauchts nämlich eigentlich die Optionale Artefakteigenschaft Ferngespür (WdA 96) und da kommt einiges an Erschwernis auf die Arcanovi Probe drauf und auch die Kosten steigen nicht unerheblich. Wundert mich nicht, dass er fürs erste das einfacher umsetzbare "Träger erleidet schaden" implementiert hat und das er an einer besseren Lösung noch forscht.