

Hausregeln II, Planungen, Überlegungen zur neuen Scion-Runde

Post by "Helmträger" of Jul 31st 2017, 3:36 pm

Sehr schön, klingt alles logisch und nachvollziehbar. Werde mich bei Gelegenheit mal an meinen Char. setzen und durchrechnen.

eine(erneute) Frage: "es dürfen max. Epische Attribute in Leg. * 3 gekauft werden (das gilt sowohl bei Generierung als auch im Spiel) Das bezieht sich auf die Anzahl der Punkte in Epischen Attributen insgesamt?

Ist zwar im Augenblick egal, weil jedes epische Attribut max. 1 bei Generierung haben kann, aber später evtl. relevant.

Eins ist mir auch noch aufgefallen und wurde bisher nicht erwähnt. Ich spiele mit dem Gedanken zusätzliche Knacks zu kaufen, angesichts der Tatsache von wenigen Epic-Attributen und Fortschritt nur bis Leg. 5.

Die aktuellen Kosten für Zusatzknacks sind: 3 Freebe bzw. 5 AP später.

Jetzt mein Argumentationspunkt: wenn ich mit Freebe eine assoziierte Fähigkeit von 5 auf 7 setze kostet es 1 Freebe (vgl. 25 AP; Verhältnis 1:25);wenn ich mir einen Knack kaufe 3 Freebes (vgl. 5 AP; Verhältnis 1:1,6)

Hier sollten wir etwas an einer der Kostenschrauben drehen.