

Hausregeln II, Planungen, Überlegungen zur neuen Scion-Runde

Post by "Schattenkatze" of Jul 3rd 2017, 10:13 pm

Ich würde es dagegen gut finden, wenn unsere jetzigen Götter und ihr Tun bleiben würden und was sie getan haben, und ebenso, ein oder zwei noch offenen Fäden womöglich für die neue Gruppe auch zur Verfügung stünden. (Außerdem gefällt mir schlicht die Vorstellung, zu wissen, dass mein Gott-Charakter existiert, angebetet wird, etwas in der Welt, in der dann gespielt wird, bewirkt hat.)

Allerdings war schon anüberlegt und von Alex vorgeschlagen worden, die Firma weniger präsent sein zu lassen.

Außerdem: Das, was Götterkinder können, kann nicht ewig geheim bleiben. Die nun alte Gruppe agierte auch anfangs unerkannt, bis dann vor richtig vielen Zeugen (völlig ungeplant) die Show losging. Damit ist halt immer zu rechnen (gerade mit weniger oder keiner Firma im Rücken, die vertuschen kann).

Da der Legendwert nicht so hoch gehen soll, und ohnehin auch langsamer, werden viele auto-Erfolg durch hohe Epische Attribute auch kein Thema, wobei man ja durchaus trotzdem etwas runter drehen kann. Allerdings sind die derzeitig für 1 auto-Erfolg in meinen Augen zu teuer, entweder die Kurve noch etwas runter drehen, aber nicht auf jeweils 1 Punkt beschränken, oder günstiger machen.

Bezüglich der unwichtigen Fertigkeitenpunkte ist, wie geschrieben, vorgeschlagen worden, die Skala höher anzusetzen, also nicht 6 und den 7 unter gewissen Umständen, sondern von vorn herein 7 oder 8, um auch besser zu differenzieren.