

Hausregeln II, Planungen, Überlegungen zur neuen Scion-Runde

Post by "Helmträger" of Jul 3rd 2017, 9:35 pm

Ich schlage für die Attribute bzw. epischen Attribute vor: profanes Attribut 1 Pkt. = 1 Würfel; episches Attribut 1Pkt. = 1 Erfolg; das zieht natürlich die Erfolge drastsich nach unten im Vergleich zur aktuellen Runde, aber ich finde es auch ziemlich krass zur Zeit, die epischen total überpowert (obwohl bereits runtergesetzt) und die Talente/Fertigkeiten viel zu unwichtig. Daher diese Überlegung.

Als Charakter würden mich die Loa oder die Atzlanti reizen, falls die nicht schon von jemand anderem favorisiert werden. Denn wie beim ersten Mal bin ich dafür kein Pantheon zweimal zu haben.

Zeitlich würde ich auch so um 2005 ansetzen, damit wir genug Spielzeit bis zur Realzeit haben. Außerdem schlage ich vor, "die Welt zu resetten", also ohne die aktuelle Gruppe in der Vergangenheit der Welt. Sprich: Scions sind GEHEIM!