

DSA 5

Intuitive Zauberin oder Meistertalentierte Einbrecher

Post by "Moqtah" of Mar 20th 2018, 1:45 pm

Momentan sieht der Charakter so aus:

Rasse: Halbelf

Kultur: Horasreich

Profession: Streuner Variante/Einbrecher, Intuitiver Zauberer

Vorteile:

Fuchssinn

Gutaussehend

Soziale Anpassungsfähigkeit

Zauberer

Zeitgefühl

Nachteile:

Neugier

Mehr hab ich bisher noch nicht gefunden.

Bzw. bin mir nicht sicher was passend ist.

Optionen sind: Zerbrechlich, Angst vor Spinnen, Eitelkeit, Vorurteile nicht Horasier, Sensibler Geruchssinn

Zaubertrick:

Glücksgriff

Zauber:

Flim Flam, Foramen, Chamalioni

Eigenschaften:

MU: 12

KL: 14

IN: 13

CH: 14

FF: 11

GE: 15

KO: 11

KK: 10