

Intuitive Zauberin oder Meistertalentierte Einbrecher

Post by "Moqtah" of Mar 20th 2018, 11:49 am

[Quote from Tiro](#)

Wie auch Grumbrak schon geschrieben hat, hilft der Foramen bei einfachen Schlössern direkt oder macht schwierige Schlösser einfacher zu knacken. Kombiniert mit passablen Fähigkeiten im profanen Handwerk (Schlösser knacken) ist das schon sehr hilfreich.

Als intuitiver Zauberer kannst du auch andere Zauber (* siehe unten) aussuchen, die dir gefallen. Bei den Meistertalentierte hast du die Erleichterung ausschließlich auf dem einen gewählten Talent.

* Neben den von dir anscheinend schon vorgesehenen Foramen und Flim Flam gibt es einige nützliche Zauber:

Visibili (für Unsichtbarkeit)

Spinnenlauf (Erleichterung beim Klettern)

Silentium (magische Stille, kann aber auch mal auffällig sein und auf einen aufmerksam machen)

... und viele mehr. Ich habe C-Zauber weggelassen, weil nur einer gewählt werden kann und der Foramen das belegen würde.

Aber auch bei den Zaubertricks könntest du eine paar wenige auswählen und in speziellen Situationen helfen können.

Gefährlich, weil AP-intensiv ist auch der Vorteile Große Zauberauswahl.

Display More

Oops den Eintrag hab ich übersehen tut mir Leid 😊

Also ist es doch so wie ich es verstanden habe, dass man theoretisch immernoch beide Fertigkeiten (find ich allerdings gut, irgendwo will man ja immernoch eine Herausforderung haben :-D).

Also ist der Intuitive Zauberer doch besser richtig?

Auch von den AP Kosten ist das nicht viel mehr von der Tradition.

Ja den Foramen hatte ich mir fest überlegt für den Einbrecher. Flim Flam oder Katzenaugen waren eine Idee, obwohl ich den Flim Flam als schöner erachte. Aber falls ihr da anderer Meinung seid, sagt es ruhig.

Bei den letzten Zauber bin ich an überlegen, es gibt so viele Möglichkeiten die interessant sein können.

Visibili oder Ignorantia hatte ich als Idee.

Dann war dort noch der Memorans um sich Dinge einzuprägen die man evtl. nicht entwenden kann wie wichtige Nachrichten, Gespräche ect. und Exosami war noch in der Auswahl.

Spinnenlauf wollte ich nicht wählen, da dies keine Erleichterungen bringt sondern das ganze Talent ersetzt :-D.

Von den Zaubertrick dachte ich an Glücksgriff.