

# Spielbericht Das Erwachen der Runenherrscher

**Post by "Ju-mo" of Mar 19th 2018, 8:38 am**

Ok wenn du das so siehst, dann haben die Dämonen keine Chance

Statt ca 40 DMG die Runde nur mehr ca 7 Schaden die Runde.

Damit wird der Kampf ziemlich einseitig und ist nach ca 10 Runden beendet.

Auch wenn ich finde das abyssische Dämonensäure auch ruhig Schaden an Wasser machen kann.

Sonst könnte man auch arhumentieren, dass selbst bei einem kleinen Feurelementar Schwerter keinen Schaden machen, weil das Schwert einfach hindurchfährt.

Aber je nachdem wie man das regeln will 😊